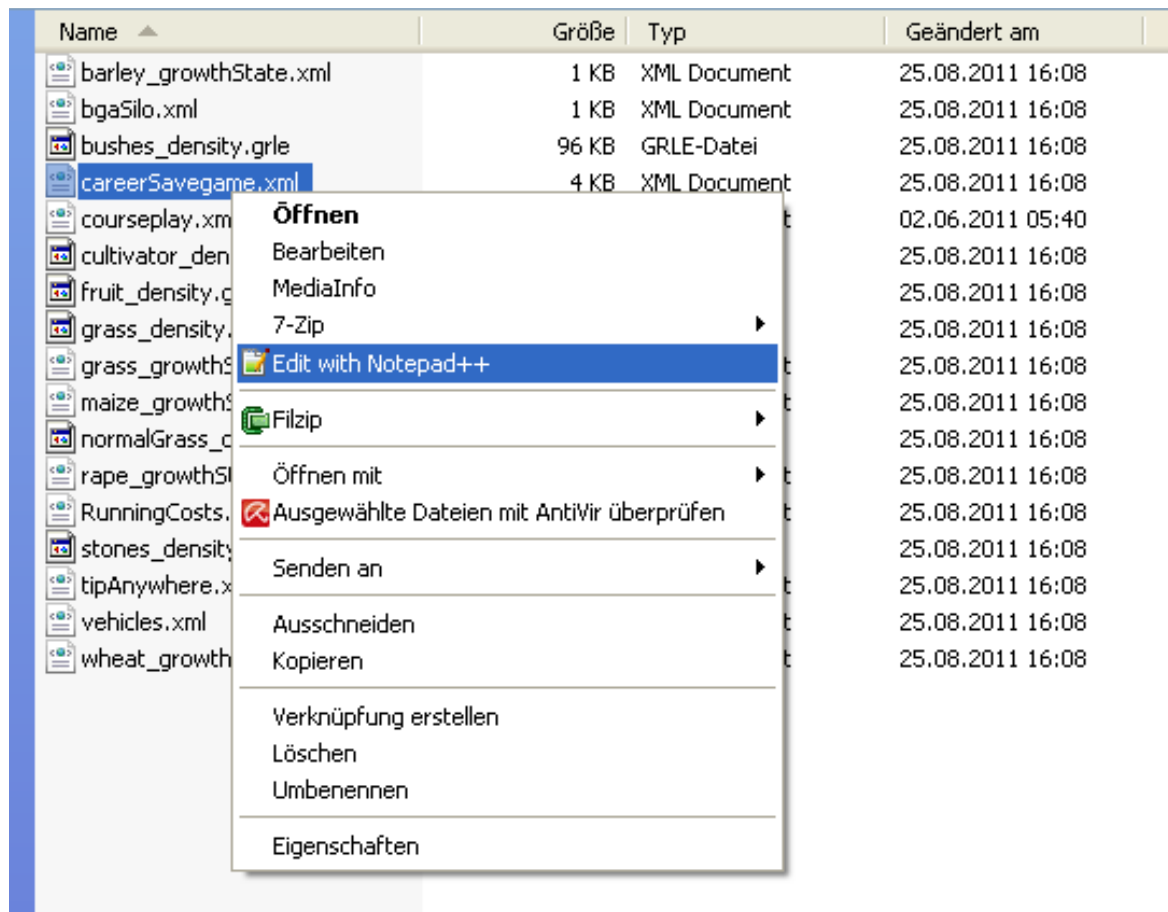


Tutorial um den Lagerbestand und Verkaufspreis zu ändern für LS 2013

1. Lagerbestand

Als erstes öffnet ihr den Ordner C:\Dokumente und Einstellungen\Username\My Games\FarmingSimulator2013. Danach denjenigen Savegame Ordner öffnen bei dem ihr den Lagerbestand oder den Verkaufspreis ändern möchtet. Seid ihr im Ordner drin, so öffnet ihr die Datei „careerSavegame.xml“ mit Notepad++ oder mit einem anderen Editor.



Seid ihr in der Datei drin, so sucht ihr folgende Zeilen: (Es können auch mehr als drei sein wenn ihr mehrere Fruchtarten eingebaut habt)

```
<farmSiloAmount fillType="maize" amount="0.000000" />
<farmSiloAmount fillType="barley" amount="0.000000" />
<farmSiloAmount fillType="rape" amount="0.000000" />
```

Ihr müsst die Zahl vor dem Punkt ändern, wenn ihr sie nach dem Punkt ändert erhöht ihr den Lagerbestand möglicherweise nur um ein Kilogramm.

maize = Mais

barley = Gerste

rape = Raps

2. Verkaufspreis

Ihr öffnet wieder die Datei „careerSavegame.xml“ mit Notepad++ oder einem anderen Editor. Dann sucht ihr folgendes:

(Auch hier können mehrere Zeilen sein wenn ihr mehrere Fruchtsorten eingebaut habt)

```
<fruitPrice fruitType="wheat" price="0.379000" yesterdaysPrice="0.379000" />  
<fruitPrice fruitType="maize" price="0.439000" yesterdaysPrice="0.439000" />
```

Ihr müsst die ersten drei Zahlen nach dem Punkt ändern, ändert ihr sie vor dem Punkt wird der Preis viel zu hoch (min. 10'000 Euro pro Tonne)

Ihr dürft natürlich schon auch vor dem Punkt die Zahl ändern, ich schreibe euch nichts vor.

Wird der Preis bei yesterdaysPrice geändert, so wird der Preis nicht angehoben.

Viel Spass!